

Plano de Aulas

7º, 8º & 9º ano

3º CICLO

 **TECHNOVATION**
Girls



Introdução

O *Tech Project* tem como objetivo fundir os mundos das aplicações e da inteligência artificial, capacitando os alunos a enfrentar desafios globais com soluções tecnológicas criativas e visão estratégica. Ao fomentar um espírito empreendedor, preparamos os jovens para abraçar a mudança e tornarem-se agentes de transformação num mundo em constante evolução. Acreditamos que esta iniciativa terá um impacto significativo no mundo tecnológico, contribuindo para um futuro cheio de oportunidades. Os nossos alunos terão a oportunidade de participar em desafios como o *Technovation Girls* e o *Applica-te*, colocando em prática os seus conhecimentos.

Esta abordagem traz inúmeros benefícios para o desenvolvimento dos nossos alunos, tais como:

- **Desenvolvimento do Pensamento Crítico:** Os alunos aprendem a analisar problemas complexos e a encontrar soluções eficazes.
- **Capacitação Tecnológica:** Familiarização com ferramentas de desenvolvimento de aplicações e inteligência artificial, competências essenciais no mercado de trabalho atual.
- **Estimulação da Criatividade:** Incentivo à inovação e criação de soluções únicas e personalizadas.
- **Preparação para o Futuro:** Tornar os alunos preparados para um futuro digital, com competências tecnológicas que serão cada vez mais valorizadas.
- **Incentivo ao Empreendedorismo:** Desenvolvimento de um espírito empreendedor, encorajando a criação de *startups* e projetos inovadores.
- **Colaboração e Trabalho em Equipa:** Reforço das competências de trabalho em equipa através de projetos colaborativos.
- **Resolução de Problemas:** Melhoria das competências práticas e complexas de resolução de problemas.

Proposta de Atividade

O "*Tech Project*" propõe uma série de atividades dinâmicas e interativas, desenhadas para imergir totalmente os alunos no mundo da tecnologia e inovação. Utilizando o *App Inventor* e ferramentas de inteligência artificial, os alunos serão guiados para desenvolver as suas próprias aplicações, desde a criação até à execução.

Em termos de programação, o objetivo é:

- **Introdução à Programação:** Compreensão básica da lógica de programação e desenvolvimento de *software*.
- **Criação de Aplicações Móveis:** Desenvolvimento de aplicações utilizando o *App Inventor*.
- **Integração de Inteligência Artificial:** Aplicação de conceitos de IA em projetos práticos.
- **Desenvolvimento de Protótipos:** Criação de protótipos funcionais de aplicações.

- **Apresentação de Projetos:** Formação para apresentar e defender projetos publicamente.
- **Participação em Desafios:** Inscrição e participação em competições como o Technovation Girls e o Applica-te!

Em conjunto, estas sessões visam cultivar a criatividade, colaboração e raciocínio lógico, ligando estas competências a aplicações no mundo real e a disciplinas académicas.

Objetivo

O principal objetivo do curso "*Tech Project*" é prover os alunos das competências e conhecimentos necessários para se destacarem no mundo da tecnologia e inovação. Através de uma abordagem prática e envolvente, pretendemos despertar o interesse pela programação e inteligência artificial, promovendo a autoconfiança e a capacidade de resolução de problemas.

Os principais objetivos são:

- **Desenvolver Competências Técnicas:** Fornecer uma compreensão sólida da programação e desenvolvimento de aplicações.
- **Incentivar a Criatividade:** Estimular a criação de soluções inovadoras e criativas.
- **Fomentar o Empreendedorismo:** Preparar os alunos para criarem os seus próprios projetos e *startups*.
- **Promover a Colaboração:** Incentivar o trabalho em equipa e a colaboração entre os alunos.
- **Preparar para o Futuro:** Capacitar os alunos com competências tecnológicas essenciais no mercado de trabalho.

Competências Adquiridas

- Programação básica
- Desenvolvimento de aplicações móveis
- Integração de IA
- Pensamento crítico
- Resolução de problemas
- Trabalho em equipa
- Empreendedorismo
- Criação e apresentação de projetos